

10h00

LANCEMENT

10h30-11h15

État des lieux du secteur, entre licenciements et impact sur les juniors
avec Lova RANAIVOSON (producer), Nousra SOULAIMANA, Naomi (STJV)

11h20-11h50

Créer un univers inclusif : retour d'expérience sur le développement de Kosma's Chronicles
avec Marie-Lou DULAC (Consultante diversité et inclusion, Directrice créative, Autrice)

11h20-11h50

Toxicité dans les jeux en ligne : enjeux, impact et remèdes
avec Marie GIBERT (Game Designer & UX Researcher)

11h50-12h35

Santé mentale, handicap et jeux vidéo
avec Clémence GUEIDAN (Autypik), Maëva ROULIN (psychologue), Gwendolyn GARAN (Consultant-e en Management & DEI, Président-e de Push Start)

11h55-12h25

Faire son étude de marché dans l'état actuel de l'industrie du jeu vidéo
avec Nathan VIRGINIE (Chargé d'études de marché et de communication (BigWhoop))

12h35-14h00

PAUSE ET EXPOSITION DES CRÉATEUR-ICES

14h05-14h35

Cheveux crépus VS Game Design
avec Anne-Laure MBALA, (Freelance UI Designer & Directrice artistique)

14h40-15h25

Politique et jeux vidéo sont-ils vraiment incompatibles ?
avec Cassim MONTILLA (journaliste et fondateur du Stream Populaire), Sybil COLLAS, Directeur Créatif, Benjamin BOUCHARD, Naomi (STJV)

14h40-15h10

Créer un jeu vidéo dans un logiciel de travail remote
avec Helvira GOMA, Développeuse et Fondatrice de Motiv'Her

15h30-16h15

Cultiver la relation avec les éditeurs et développer sa communauté en tant que créatrice de contenus
avec Océane LE GUERN (Social Media & Influence Manager Freelance @Discord, Wakanim), Camille NOGUEIRA (Community Manager CD Projekt Red)

15h15-15h45

Jongler entre le GameDev le stream et mes activités pour garder une vraie indépendance
avec Lenophie, Streameuse & Dev @Bunstack Games

16h00-16h30

PAUSE ET EXPOSITION DES CRÉATEUR-ICES

16h35-17h20

Créer un jeu indé à l'ère de l'anti-wokisme
avec Emi LEFÈVRE (PLANE TOAST - Caravan Sandwich), Hugo SAHUQUET (SUNNY LAB - The Witch's Bakery)

16h35-17h05

Repérer les biais racistes dans l'UX
avec Marcy Ericka CHAROLLOIS, Inclusive UX Consultant

17h25-18h05

Comment les artistes contribuent à changer la game de l'inclusivité !
avec Laurianne Espinadel (Sound Designer @Sloclap), Dina (artiste & créateur de contenu), Marine BROUGNOUNESQUE (Animatriceurice 3D)

17h10-17h40

L'Afrique et les diaporas noires, les grandes oubliées du jeu vidéo
avec Mickael NEWTON (Social Impact Manager @Ubisoft et président de Loisirs Numériques)

18h10-18h55

Représentations asiatiques et arabes : on en parle ?
avec Sarah MAKDAD (Com Dev Freelance), Linh TRAN (Project AWR), Eliza LEE (UX Designer, Ubisoft), Keltoum MARSLI (Game Designer, Lightbulb Crew)

19h00-22h00

L'AFTER
Blindtest JV
by Safya Fierce

Modératrices des talks :
Vanessa Chicout
Jennifer Lufau
Camille-Molly Martin
Xena
Daphnée Zouankouan

Salle des fêtes

Salle municipale

